



BARRIARD

***** POOL *****

SÄÄNNÖT

VERSIO 1.0.4

Barriard on pool-pöydällä pelattava kaksintaisteluhenkkinen biljardipeli, jossa pelaajat lyövät palloa vuorotellen. Pelin pyrkimyksenä on rakentaa omalla lyönnillään vastustajalle mahdollisimman vaikea lyöntipaikka ja pakottaa hänet sitä kautta tekemään virheen.

Jokaisella lyönnillä on osuttava ensimmäisenä hyökkäyspalloon (musta) ja minkä tahansa pallon pussittaminen tai lyöntipallon osuminen ensimmäisenä johonkin muuhun palloon kuin hyökkäyspalloon katsotaan virheeksi. Jos pelaaja tekee virheen, tuomitaan siitä yksi piste vastustajalle. Peli pelataan ennalta sovittuun pistemäärään. Yleisimmin ottelu pelataan 3, 5 tai 10 pisteeseen.

PELIN ALOITUS

Alkuasetelma

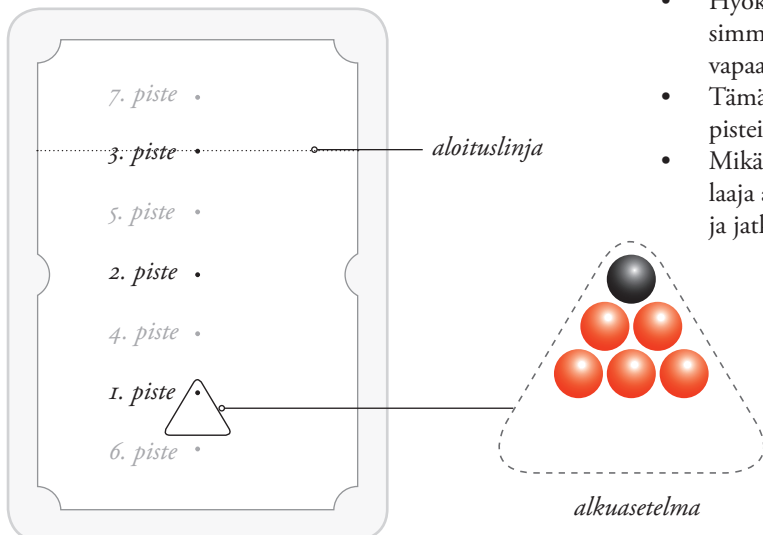
Alapisteelle (kuvassa 1. piste) asetetaan pallot pyramidi-muodostelmaan, jonka kärkeen sijoitetaan hyökkäyspallo (musta). Peruspelissä käytetään hyökkäyspallon lisäksi viittä (5) estepalloa, joiden tulee väriykseltään erottua lyönti- ja hyökkäyspallosta. Aloittaja voi sijoittaa lyöntipallon haluamaansa kohtaan aloituslinjalle.

Aloittajan määrittäminen

Pelin aloittaja arvotaan. Jos pelataan useita peräkkäisiä pelejä, aloittajaa vuorotellaan ensimmäisen arvonnin jälkeen.

Pallojen nostaminen pöydälle

Mikäli yksi tai useampi pallo pussitetaan, nostetaan ne takaisin pöydälle. Lyöntivuoroon tuleva pelaaja nostaa lyöntipallon aloituslinjalle haluamaansa kohtaan, josta sen voi lyödä mihin suuntaan tahansa. Muut pallot nostetaan pöydälle ensimmäiselle vapaalle pisteelle oheisen kuvan mukaisesti. Mikäli hyökkäyspallo pussitetaan samaan aikaan estepallon kanssa, nostetaan hyökkäyspallo ensimmäiselle vapaalle pisteelle ja estepallot seuraaville.



ONNISTUNUT LYÖNTI

Mitä onnistunut lyönti tarkoittaa?

Onnistuneen lyönnin jälkeen vuoro siirtyy vastustajalle. Onnistuneen lyönnin edellytyksiä ovat:

- Lyöntipallo osuu kentällä olevista palloista ensimmäisenä hyökkäyspalloon (musta).
- Lyönnin aikana vähintään yksi pallo osuu valliin. Tämä vallikosketus voidaan tehdä myös lyöntipallolla ja se voi tapahtua ennen osumista hyökkäyspalloon. Valmiiksi vallissa kiinni olevista palloista ei saa automaattisesti valliosumaa.
- Kaikki pallot pysyvät lyönnin jälkeen pöydällä (ei pussituksia tai pöydältä pomppaamista).

Mitä tapahtuu, kun lyönti ei ole onnistunut?

Epäonnistunut lyönti aiheuttaa virheen, jonka seurauksena vastustaja saa yhden pisteen. Vaikka pelaaja tekisi yhden lyönnin aikana useita virheitä, saa vastustaja vain yhden pisteen. Tämän jälkeen vuoroon tuleva pelaaja saa päättää, kumpi pelaaja lyö seuraavan lyönnin.

Jos virheen seurauksena mikä tahansa pallo poistuu kentältä, nostetaan pallot pöydälle seuraavasti:

- Hyökkäyspallo (musta) nostetaan pöydälle aina ensimmäisenä. Se asetetaan ensimmäiselle mahdolliselle vapaalle pisteelle (kts. kuva).
- Tämän jälkeen nostetaan estepallot seuraaville vapaalle pisteille.
- Mikäli lyöntipallo ei ole pöydällä, seuraavana lyövä pelaaja asettaa pallon haluamalleen kohdalle aloituslinjaa ja jatkaa peliä siitä.



HYÖKKÄÄJÄN ETU

Mikäli lyöntipallo osuu samanaikaisesti hyökkäyspalloon ja johonkin estepalloon, katsotaan lyönti onnistuneeksi eli tilanne tuomitaan hyökkääjän eduksi. Epäselvät tilanteet pelissä tuomitaan hyökkääjän edun mukaisesti eli niistä ei tuomita virheitä. Näitä ovat esimerkiksi tilanteet, joissa lyöntipallo osuu lähes samaan aikaan hyökkäyspalloon ja johonkin estepalloon, eikä kumpikaan pelaajista tai mahdollinen tuomari pysty sanomaan, kumpaan palloon osuma ensimmäisenä tuli.

Jos lyöntipallo osuu eri aikaan hyökkäyspalloon ja johonkin estepalloon, mutta kumpikaan pelaaja tai pelissä mahdollisesti oleva tuomari ei pysty sanomaan, oliko kyseessä virhe, tuomitaan tilanne hyökkääjän eduksi.

VIRHEET

Kun pelaaja tekee lyönnissään virheen, tuomitaan siitä aina piste vastustajalle. Vaikka pelaaja tekisi yhden lyönnin aikana useita virheitä, saa vastustaja vain yhden pisteen.

- Pelaaja osuu ensimmäisenä johonkin muuhun palloon kuin hyökkäyspalloon.
- Pelaaja ei osu lyönnillään yhteenkään palloon.
- Lyönnin aikana yksikään pallo ei ota valliosumaa.
- Mikä tahansa pöydällä olevista palloista menee pussiin.
- Mikä tahansa pöydällä olevista palloista lentää pois pelipöydältä.

Kielletyt lyönnit, jotka johtavat virheeseen

- Minkä tahansa liikkeessä olevan pallon pysäyttäminen tahallisesti tai vahingossa.
- Minkä tahansa pallon liikuttaminen kädellä tahallisesti tai vahingossa pois lukien lyöntipallon nostaminen pöydälle.
- Hyppylyönti estepallon yli tai tarkoituksellinen hyppylyönti.
- Mailan tuplaosuma lyöntipalloon.
- Mailan osuminen hyökkäyspalloon tai johonkin estepalloista.

Muut virheet

- Pelaajan kumpikaan jalka ei koske lattiaan lyönnin aikana.
- Toinen pelaaja häiritsee tarkoituksella lyömässä olevaa pelaajaa.
- Lyönnin helpottaminen tekemällä pöytään merkintä esimerkiksi asettamalla liitu vallin päälle tuomitaan virheeksi. Virhettä ei tuomita, jos merkintä poistetaan ennen lyöntiä.

Kielletyt toimenpiteet, jotka johtavat ottelun häviämiseen

- Useamman kuin yhden lyönnin lyöminen saman lyönnin aikana.
- Tahallinen pallojen siirtäminen lyönnin aikana tai sen jälkeen.

Pelin palauttaminen alkuasetelmaan

Mikäli peli ajautuu tilanteeseen, jossa pallojen asetelma ei muutu merkittävästi kuuden peräkkäisen virheettömän lyönnin aikana, palautetaan pallot alkuasetelmaan ja peliä jatketaan seuraavana vuoroon tulevan pelaajan toimesta siitä pistetilanteesta, mikä oli voimassa ennen alkuasetelmaan palauttamista.

AMATÖÖRISÄÄNNÖT

Jos pelaaja koskettaa tai liikuttaa lyöntiin valmistautuessaan vahingossa jotain pelipöydällä olevaa palloa, siirretään pallo takaisin paikalleen eikä tilanteesta tuomita virhettä.

Jos pelaaja koskettaa ennen lyöntiä mailallaan vahingossa jotain muuta palloa kuin lyöntipalloa, siirretään mahdollisesti liikkunut pallo paikalleen ja peliä jatketaan normaalisti eikä tilanteesta tuomita virhettä.

ERIKOISTILANTEET

Lyöntipallo on kiinni hyökkäyspallossa

Lyöntivuoroon tuleva pelaaja voi lyödä lyöntipallon haluamaansa suuntaan, eikä erillistä osumaa hyökkäyspalloon enää tarvita. Tässä lyönnissä on huomioitava kuitenkin se, että jonkun pallon on osuttava lyönnin seurauksena valliin.

Lyöntipallo on kiinni estepallossa

Lyönti tapahtuu normaalisti ja sen on osuttava ensimmäisenä hyökkäyspalloon.

Lyöntipallo tai joku muista palloista on kiinni vallissa

Lyönti tapahtuu normaalisti ja jonkin palloista on osuttava valliin lyönnin jälkeen. Valmiiksi vallissa kiinni olevia palloja ei siis huomioida, elleivät ne lyönnin seurauksena irtoa vallista ja osu sen jälkeen uudelleen valliin

Lyöntipallo on paikassa, josta ei ole mahdollista saada osumaa hyökkäyspalloon laillisella lyönnillä

Lyöntivuorossa oleva pelaaja on pakotettu tekemään tahallinen virhe eli hänen on suoritettava lyönti parhaaksi katsomallaan tavalla. Tässä kohtaa on huomioitava se, että tekee pelaaja lyönnissään kuinka monta virhettä tahansa, saa vastustaja ainoastaan yhden pisteen.

Jokin palloista liikkuu tai menee pussiin lyöntien välissä ilman, että kumpikaan pelaaja asiaan vaikuttaa

Jos jokin ulkoinen tekijä tai pöydän mahdolliset epätasaisuudet aiheuttavat pallojen liikkumisen tai pussiin putoamisen lyöntien välissä yli 5 sekunnin päästä edellisen lyönnin päättymisestä, palautetaan pallot mahdollisimman tarkasti siihen asetelmaan, jossa ne aiemmin olivat.

